



# PROGRAM 2022

PRO ČLENY VSTUP ZDARMA



**BŘEZEN**

Vývoj aplikací pro virtuální realitu s využitím biofeedbacku



**KVĚTEN**

3D modelování (Blender pro začátečníky)

**ČERVENEC**

Zpřístupnění platformy na samostanou výuku tvorby obsahu pro virtuální realitu. (Unreal + Blender)



**SRPEN**

Úvod do světa VR/AR



**ZÁŘÍ**

Unity pro začátečníky (VR)



**ŘÍJEN**

Fotogrametrické scany



**LISTOPAD**

Unreal pro začátečníky (VR)

**PROSINEC**

Setkání VR/AR komunity



Přednáška



Workshop

**PRO DOTAZY**

KONTAKT 603 818 450  
MARTIN.KOTEK@AVRAR.CZ